

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ

“КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ

імені ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО”

Факультет прикладної математики

Кафедра програмного забезпечення комп’ютерних систем

**Лабораторна робота №1**

з дисципліни: «Побудова та анімація зображень за допомогою Java2D»

Виконав

студент IІІ курсу каф. ПЗКС ФПМ

групи КП-93

Інюшев Артем Владиславович

Перевірила

старший викладач

Шкурат О. С.

Київ 2022

**Завдання:**

Створити малюнок за варіантом користуючись графічними

примітивами бібліотеки JavaFX.

Варіант 9

Приклад:



Програмний код:

|  |
| --- |
| package com.example.test;  import javafx.application.Application;  import javafx.scene.Group;  import javafx.scene.Scene;  import javafx.scene.paint.Color;  import javafx.scene.shape.\*;  import javafx.scene.text.Text;  import javafx.stage.Stage;  import java.io.IOException;  public class HelloApplication extends Application {  @Override  public void start(Stage primaryStage) throws IOException {  Group root = new Group(); // making the root of all scene's objects  Scene scene = new Scene (root, 800, 500);  scene.setFill(Color.RED); // set the color of scene  Polygon polygon = new Polygon();  polygon.getPoints().addAll(new Double[]{  200.0, 280.0,  230.0, 200.0,  400.0, 190.0,  440.0, 290.0,  320.0, 350.0,  });  polygon.setFill(Color.BLUE);  root.getChildren().add(polygon);  Line line = new Line(320.0, 500.0, 320.0, 353.0);  line.setStroke(Color.YELLOW);  line.setStrokeWidth(10.0);  root.getChildren().add(line);  Polygon triangle1 = new Polygon();  triangle1.getPoints().addAll(new Double[]{  200.0, 280.0,  230.0, 200.0,  90.0, 210.0 });  triangle1.setFill(Color.YELLOW);  root.getChildren().add(triangle1);  Polygon triangle2 = new Polygon();  triangle2.getPoints().addAll(new Double[]{  230.0, 200.0,  400.0, 190.0,  310.0, 50.0 });  triangle2.setFill(Color.YELLOW);  root.getChildren().add(triangle2);  Polygon triangle3 = new Polygon();  triangle3.getPoints().addAll(new Double[]{  400.0, 190.0,  440.0, 290.0,  600.0, 195.0 });  triangle3.setFill(Color.YELLOW);  root.getChildren().add(triangle3);  Polygon triangle4 = new Polygon();  triangle4.getPoints().addAll(new Double[]{  440.0, 290.0,  320.0, 350.0,  500.0, 450.0 });  triangle4.setFill(Color.YELLOW);  root.getChildren().add(triangle4);  Polygon triangle5 = new Polygon();  triangle5.getPoints().addAll(new Double[]{  200.0, 280.0,  320.0, 350.0,  150.0, 420.0 });  triangle5.setFill(Color.YELLOW);  root.getChildren().add(triangle5);  primaryStage.setScene(scene);  primaryStage.show(); // show the scene  }  public static void main(String[] args) {  launch();  }  } |

**Результат:**

